

Animate でアニメーションの基礎

～インタラクティブな設定の理解とアニメーションの制作体験～

課題： ユーザーの操作に反応する、シンプルで独創的なインタラクティブ・アニメーション作品をつくる。

方法： Animate のボタン機能を使い、マウスポインタを上にもって来る、ボタンを押す、というユーザーの操作で展開するように設定する。
また、アニメーションは、「1 コマ（フレーム）毎に描画」、あるいはキーフレーム間を補完する「トゥイーン」（形・色の変化は「シェイプ」、移動・拡大縮小・回転は「モーション」）などによって実現する。（H30 までは Flash を使用。その後は HTML5 とした。）

構想（登場キャラクターや場面を考える）：

- 登場キャラクター（ラフスケッチ）：

- 場面（背景）の設定：

- インタラクティブなボタンの設定（何が起こるのか？）：